

الفصل الثاني

بنى التحكم:

مقدمة عن بنى التحكم:

مَحَرَّرَ ذُو الْقَعْدَةِ بِجَمَاهِلٍ

قمنا في المثال الأخير في الفصل الأول من هذا الكتاب بعرض كود بسيط جداً، ولم نستخدم في ذلك الكود أية بنية تحكم غير البنية التسلسلية. يمكن القول أن بنية التحكم هي طريقة نقل التحكم من مكان إلى آخر في الكود فمثلاً يمكنك أن تأمر البرنامج أن يفعل جزء معين من الكود في حال تحقق شرط معين وأن يفعل جزءاً آخراً منه في حال عدم تحققه، كما يمكنك أن تأمر البرنامج أن يستمر في تكرار تنفيذ جزء من الكود حتى يتحقق شرط معين أو طالما بقي شرط معين محققاً. ويمكنك أن تترك البرنامج ينفذ التعليمات بالتسلسل (تعليمات تعليمية) وهي بنية التحكم الافتراضية.

بنية التحكم التسلسلية:

في هذه الطريقة يتم تنفيذ التعليمات تعليمية تعليمية، وكمثال على ذلك: افتح برنامج الفيجوال بيسك، أضف فورم، ضع فيه عنصر تحكم من النوع مربع النص واترك الخاصية Name له كما هي (Text1) ثم أضف زر تحكم (زر أمر) واترك الخاصية Name كما هي، بإمكانك تغيير تسمية الزر (الخاصية Caption) إلى "أظهر النص".
اكتب الكود التالي:

```
Private Sub Command1_click()  
Text1.text = ""  
Text1.Text = "Prel"  
Text1.Text = Text1.text & "ware"  
Text1.Text = Text1.text & " Association"  
End Sub
```

مثال 1-2